

Ubuntu Phone

Sujeevan Vijayakumaran
zudʒi:væŋ vidʒæjekumaræn

oder auch: Er, dessen Name nicht genannt wird.

OpenRheinRuhr

8. November 2015



Inhaltsverzeichnis

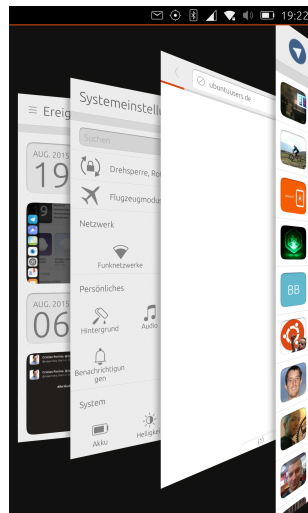
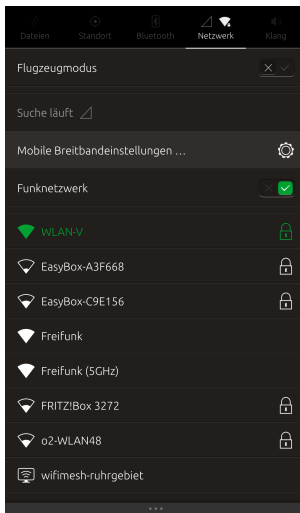
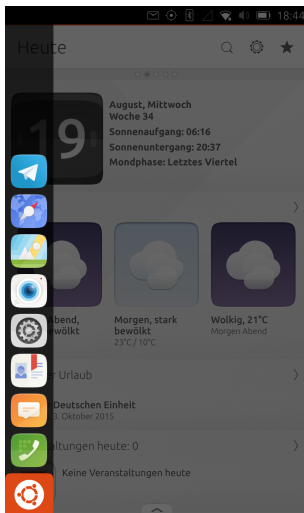
- 1 Bedienung und Konzepte
- 2 Geräte und Märkte
- 3 System-Aufbau
- 4 App- und Scope Programmierung
- 5 Zukunft - Convergence
- 6 Ende

- aus Castrop-Rauxel
- Software-Entwickler und Master Student
- ubuntuusers.de Teammitglied
- kein Canonical-Mitarbeiter
- „Ubuntu Phone Insider“
- Ubucon Deutschland & Ubucon Europe Organisator
- Twitter: @svijee
- Google+: +Sujeevan Vijayakumaran
- Blog: svij.org

Section 1

Bedienung und Konzepte

Bedienkonzepte



Scopes



Section 2

Geräte und Märkte

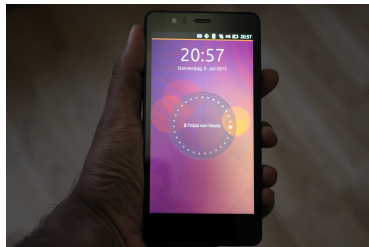
bq Aquaris E4.5

- 4,5" mit 540 x 960
- MediaTek Quad Core Cortex A7 bis 1,3 GHz
- 8GB interner Speicher + micro SD Slot (max 32GB)
- 1GB RAM
- 2x micro-SIM
- Preis: 170€



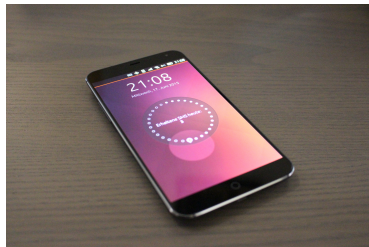
bq Aquaris E5

- 5" mit 720 x 1280
- MediaTek Quad Core Cortex A7 bis 1,3 GHz
- 16GB interner Speicher + micro SD Slot (max 32GB)
- 1GB RAM
- 2x micro-SIM
- Preis: 200€



Meizu MX4

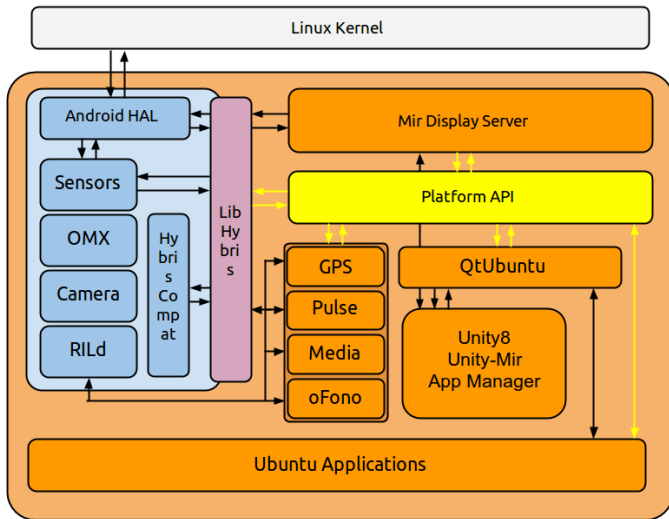
- 5,4" mit 1920 x 1152
- MediaTek Octa-Core (Big.LITTLE-Architektur)
- 16GB interne Speicher (keine micro SD!)
- 2GB RAM
- 20,7 Megapixel Kamera
- Preis: 300€



Section 3

System-Aufbau

System-Architektur



System-Architektur

Apps

Scopes

Shell

Unity 8, Qt, Application Services

Ubuntu Platform

Linux Kernel

Was ist drin?

- (fast) der selbe Kernel
- die selben Platform Services*
- die selben GNU Tools
- das selbe Paket-Archiv
- die selbe Unity-Shell*

* zur Zeit noch nicht das selbe auf Desktop und Phone

Neue Technologien

- Mir
- Click packages (statt deb)
- Application Confinement
- Lifecycle Management
- Image-Basierte Updates (OTA)

App-Berechtigungen

- keine vollständige Zustimmung bei App-Installation!
- Zugriffsbestätigung wenn man es erstmals nutzt (bspw: GPS)
- Content-Sharing mit dem Content-Hub

Section 4

App- und Scope Programmierung

App-Programmierung

„Native Apps“:

- QML
- HTML5

Scope-Programmierung

- C++
- Go
- JavaScript

Was ist möglich?

- UI-Toolkit für QML und HTML5
- Größenabhängige Layouts
- Webview (Oxide mit Chromium)
- Download Manager
- Content Hub
- U1DB
- Online Accounts

Section 5

Zukunft - Convergence

Convergence

Dein Smartphone ist dein PC!

Convergence

Idee:

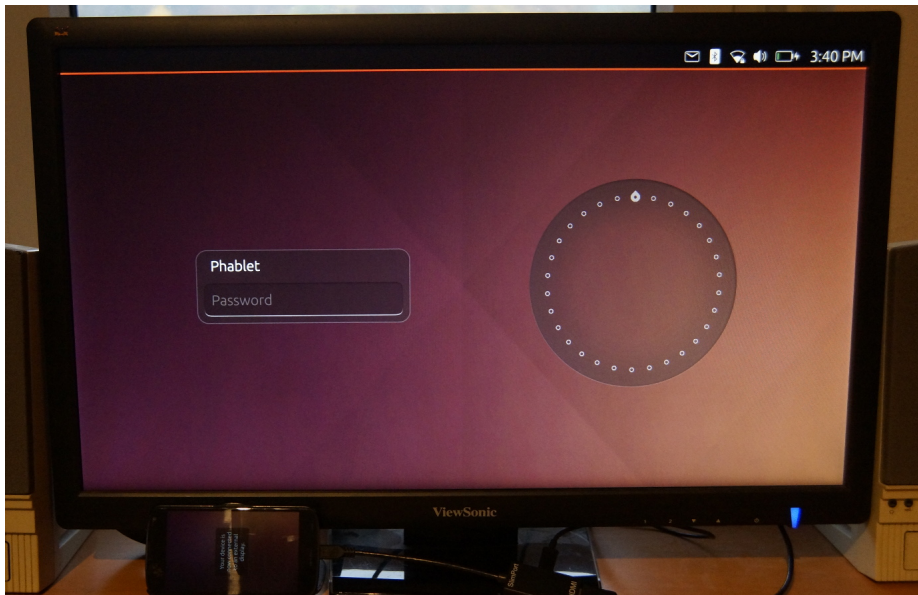
- 1 Maus, Tastatur und Bildschirm an Smartphone anschließen
- 2 Wechsel der Apps in den Fenster-Modus
- 3 „normales“ Ubuntu-Desktop genießen
- 4 Phone Apps auf dem Desktop nutzen

Convergence

Stand:

- Fenstermodus beim Anschluss von BT-Maus und -Tastatur
- Unity 8 noch nicht Desktop-Ready
- erstes „Convergence-Device“ von bq gegen Anfang 2016

Convergence



Fragen

Irgendwelche Fragen?

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!
Folien finden sich auf GitHub:
<https://github.com/svijee/ubuntu-phone-froscon>

Die Folien und Inhalte unterliegen (wenn nicht anders angegeben) der Creative Commons
"Namensnennung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported".

